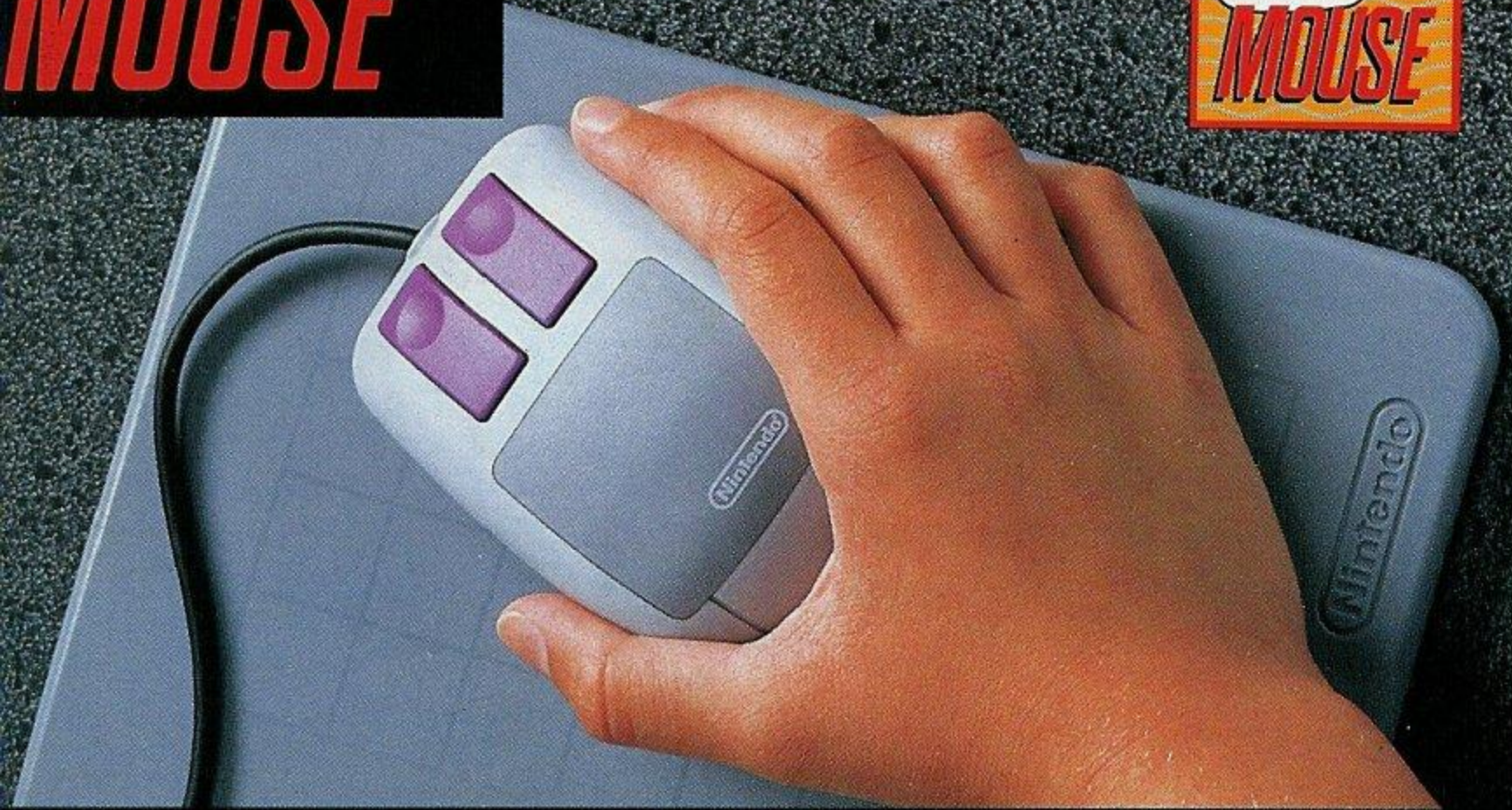
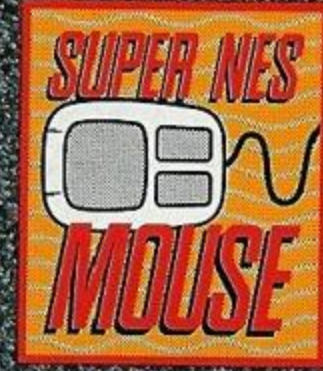


SNS-A-HM (CAN)

**SUPER NES
MOUSE** TM/MC



**INSTRUCTION BOOKLET
MODE D'EMPLOI**

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

WARNING: PLEASE CAREFULLY READ THE CONSUMER INFORMATION AND PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM OR GAME PAK.

TABLE OF CONTENTS

	PAGE
SECTION 1	
SUPER NES MOUSE MANUAL	2
MOUSE OPERATION	3
CONNECTING TO THE CONTROL DECK	4
SECTION 2	
CLEANING AND MAINTENANCE	5
MOUSE PRECAUTIONS	6
SECTION 3	
TROUBLESHOOTING	6
SECTION 4	
WARRANTY AND SERVICE INFORMATION	7
CONSUMER PARTS LIST AND ORDER FORM	8

This official seal is your assurance that Nintendo has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo product.



All Nintendo products are licensed by sale for use only with other authorized products bearing the Official Nintendo Seal of Quality™.

SECTION 1

SUPER NES MOUSE MANUAL

Thank you for purchasing the Super NES Mouse™, the unique mouse style controller developed for the Super Nintendo Entertainment System®. The Super NES Mouse provides new game play options and precise control when using the Super NES Mouse Game Paks.

To use the Super NES Mouse, you need:

- 1 The Super Nintendo Entertainment System® Control Deck®
- 2 Any Super NES Mouse Game Pak bearing the Official Nintendo Seal of Quality and the Super NES Mouse symbol.

NOTE: The Super NES Mouse will not work with the NES™ Control Deck.



Look for this symbol on other Game Paks specially designed for use with the Super NES Mouse.

NEED HELP WITH INSTALLATION MAINTENANCE OR SERVICE?

Call the **Nintendo World Class Service®** Centre
Consumer Assistance Hotline

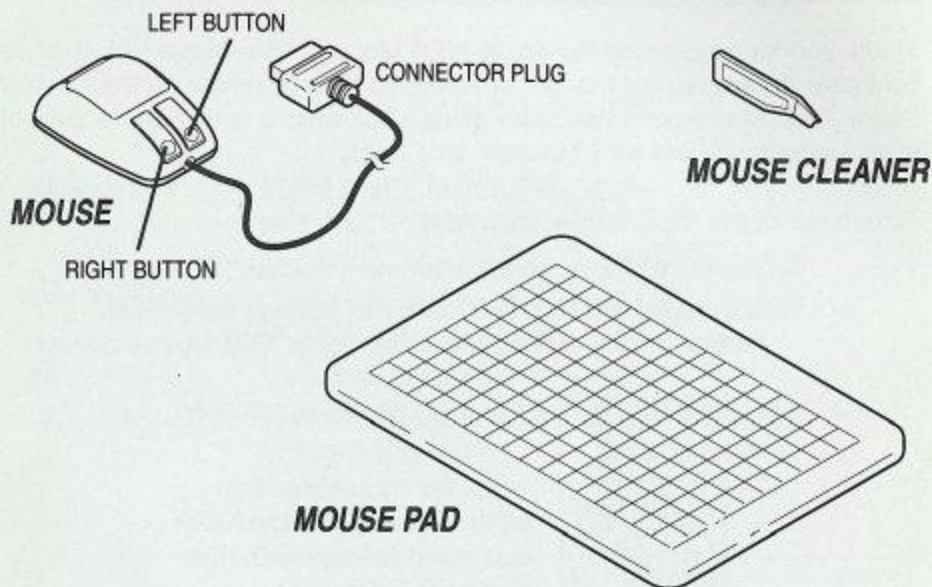
1-800-255-3700

Mon. - Sat., 4:00 a.m. - 12:00 midnight; Sun., 6:00 a.m. - 7:00 p.m., Pacific Time
(Times subject to change)

Please read the instructions before attempting to operate the Super NES Mouse. If after reading all the instructions, you have any questions about use of the Super NES Mouse, please call the Consumer Assistance Hotline at the number listed above.

™ and ® are trademarks of Nintendo of America Inc.
Nintendo of Canada Ltd., Authorized User. © 1992 Nintendo of America Inc.

MOUSE OPERATION



⚠ WARNING

POTENTIAL CHOKER HAZARD FOR INFANTS

THE MOUSE CONTAINS A BALL THAT BABIES AND YOUNG CHILDREN COULD CHOKE ON. KEEP THE MOUSE OUT OF REACH OF SMALL CHILDREN. THIS PRODUCT IS NOT INTENDED FOR CHILDREN UNDER THE AGE OF 3.

Before using the mouse, turn it over and remove the red plastic shipping cap covering the ball as shown.

NOTE: The red cap must be removed or the mouse will not function.

BUTTONS - The *left* and *right* buttons are used to "click" and select during game play. On each game, the buttons will have a different function or may not be used at all. Consult the instruction booklet for the Game Pak you are using.



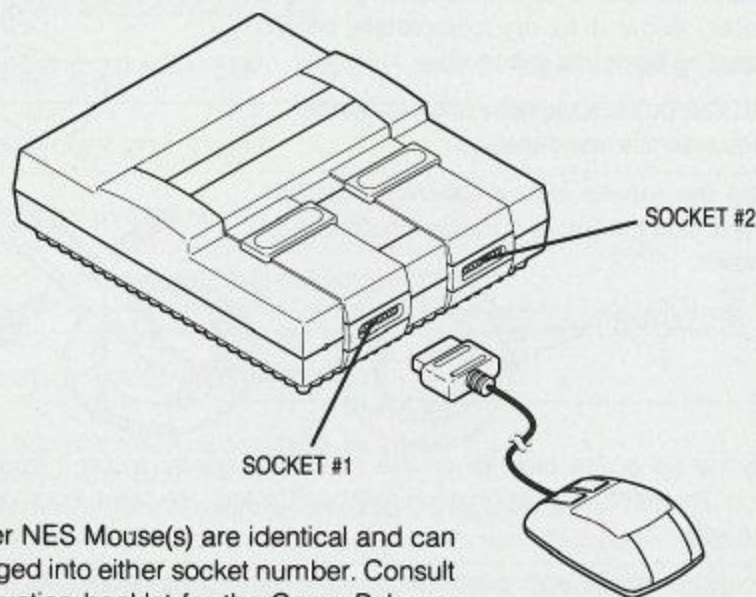
MOVEMENT - The mouse can be used on any clean flat surface such as a book or table but will work best with the *mouse pad* provided. Hold the mouse with the cord facing away from you and slide the mouse around the pad as shown. During game play, a cursor will follow your movements on the TV screen.



CAUTION: Do not use the mouse on a dirty or dusty surface such as a floor or carpet, as this may cause the mouse to malfunction.

CONNECTING TO THE CONTROL DECK

Plug the Super NES Mouse into the socket on the front of the Control Deck as shown.



All Super NES Mouse(s) are identical and can be plugged into either socket number. Consult the instruction booklet for the Game Pak you are using.

NOTE: Do not plug or unplug the mouse from the Control Deck during game play or while the power is on, as this may cause a game malfunction.

SECTION 2

CLEANING AND MAINTENANCE

The ball and rollers inside the mouse should be cleaned once or twice a month or whenever they become dirty or when the cursor does not move smoothly on the TV screen.

NOTE: Continued use of the mouse with a dirty ball and rollers may cause the mouse to malfunction.

- 1 Turn the mouse over, press and turn the ball cover (counterclockwise) as shown.
- 2 Remove the ball cover and flip the mouse back over allowing the ball to come out.

WARNING: KEEP THE MOUSE OUT OF REACH OF SMALL CHILDREN.

- 3 Clean the ball with a mild detergent and water. Allow it to dry completely before inserting back into the mouse.

CAUTION: Do not allow water to get inside the mouse as this may damage it.

- 4 Use the *mouse cleaner* (wand) to scrape any dirt off the 3 rollers inside the mouse as shown.



Place the tip of the cleaner on the roller and gently move it from side to side. Repeat 3-4 times on each roller until clean. Be careful not to damage the roller.

- 5 Hold the mouse with the bottom facing up and insert the ball. Place the ball cover over the hole and rotate it until it drops down, then continue rotating the cover (clockwise) until it clicks into place.
- 6 Clean the *mouse pad* with a soft, slightly damp cloth. Allow it to dry completely before using again. (Use water only.)

MOUSE PRECAUTIONS

- 1 The Super NES Mouse contains a ball that babies and young children could choke on. Keep the mouse out of reach of small children. This product is not intended for children under the age of 3.
- 2 Use the mouse with Game Paks bearing the Super NES Mouse symbol only. If the mouse is used with other types of Game Paks, they may not operate correctly.
- 3 The Super NES Mouse is for use with the Super Nintendo Entertainment System Control Deck only and will not work with personal computers, etc. Mouse controllers intended for use with personal computers will not work with the Super NES Control Deck.

SECTION 3

TROUBLESHOOTING

Before seeking repair services, check the problem against the list below:

PROBLEM

THE MOUSE DOES NOT OPERATE.

SOLUTION

- Make sure the red plastic shipping cap is removed.
- Make sure the connector plug is inserted correctly into socket #1 of the Control Deck.
- Make sure the ball and ball cover (ring) are installed in the mouse.
- Make sure the Game Pak installed in the Control Deck is for use with the Super NES Mouse.

PROBLEM

THE MOUSE OPERATES INTERMITTENTLY.

SOLUTION

- Clean the ball, rollers and pad as described on page 5.
- Use the mouse pad provided.
- Make sure the ball is installed and the ball cover (ring) is snapped into place.
- Make sure the Game Pak installed in the Control Deck is for use with the Super NES Mouse.

IF YOU ARE STILL UNABLE TO SOLVE THE PROBLEM, PLEASE CALL THE NINTENDO WORLD CLASS SERVICE® CENTRE CONSUMER ASSISTANCE HOTLINE AT: 1-800-255-3700

SECTION 4

WARRANTY AND SERVICE INFORMATION

90-DAY LIMITED WARRANTY

HARDWARE*, ACCESSORIES, GAME PAKS ("PRODUCT")

*HARDWARE ONLY: TO EXPEDITE AUTHORIZATION OF ANY REQUIRED WARRANTY WORK, WE RECOMMEND THAT YOU COMPLETE AND RETURN YOUR WARRANTY CARD WITHIN 10 DAYS OF PURCHASE (OR RECEIPT AS A GIFT).

90-DAY LIMITED WARRANTY

Nintendo of Canada Ltd. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that this product shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this 90-day warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product or component part, at its option, free of charge.

WARRANTY SERVICE OR REPAIR/SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY

To receive this warranty service or to receive service after warranty expiration:

1. **DO NOT** return your product to the retailer.
2. Please call the **NINTENDO WORLD CLASS SERVICE®** Centre Consumer Assistance Hotline at: **1-800-255-3700**. Our hours of operation are from 4:00 am to Midnight, Pacific Time, Monday through Saturday, and from 6:00 am to 7:00 pm, Pacific Time on Sundays (times subject to change). If the Nintendo Service Representative is unable to solve the problem over the telephone, you will be referred to the nearest **AUTHORIZED NINTENDO WORLD CLASS SERVICE®** Centre for prompt, professional warranty service or repair and replacement components. You may also refer to your yellow pages directory under the heading of *Video Games - Sales or Service*, for the nearest location.

To satisfy the need of our customers, Nintendo maintains a professional network of **AUTHORIZED NINTENDO WORLD CLASS SERVICE®** Centres located in major metropolitan areas and also offers express factory service. In some instances it may be necessary to ship the complete product, **FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE** to the nearest service location.

This warranty shall not apply if the product has been damaged by negligence, accident, unreasonable use, commercial use, modification, tampering, or by other causes unrelated to defective materials or workmanship. This warranty shall not apply if any product serial number has been altered, defaced, or removed.

WARRANTY LIMITATIONS

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED TO NINETY DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE AND ARE SUBJECT TO THE CONDITIONS SET FORTH HEREIN. IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES.

The provisions of this warranty are valid in the United States and Canada only. Some states/provinces do not allow limitations on how long an implied warranty lasts or exclusion of consequential or incidental damages, so the above limitations and exclusions may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights which vary between states/provinces.

CONSUMER PARTS LIST & ORDER FORM

SUPER NES MOUSE PARTS LIST & ORDER FORM

THESE ITEMS ARE ALSO AVAILABLE AT YOUR LOCAL NINTENDO WORLD CLASS SERVICE® CENTRE

Nintendo Part No.	Part Name	Price ea.	Qty.	Amount of Purchase
25466	Super NES Mouse™ manual	\$2.50		
24636	Super NES Mario Paint™ Game Pak manual	2.50		
22822	Super NES™ - Consumer Info./Precautions Booklet	No Charge		
22821	Super NES - Game Pak cover	1.00		
25469	Mouse ball	1.00		
25468	Ball cover (ring)	1.00		
25465	Mouse pad	3.00		

SUBTOTAL

B.C. residents add 6% sales tax

Quebec residents add 8% sales tax

Add 7% G.S.T.

POSTAGE & HANDLING

(\$2 for order of \$4 or more, .50¢ for orders of less than \$4)

FOR EXPEDITED SHIPPING SERVICE (2 DAY AIR FREIGHT) PLEASE ADD AN ADDITIONAL \$2.50

TOTAL AMOUNT DUE

To Order by Phone (Requires VISA or MASTERCARD) Call: 1-800-255-3700, Mon. - Sat., 4:00 a.m.-12:00 mid., Sun., 6:00 a.m.-7:00 p.m., Pacific Time. Please have your VISA or MASTERCARD card number and expiration date ready.

To Order by Mail, Please Complete the Following:

1. Name _____ Phone (____) _____

Street Address _____

City _____ Prov. _____ Postal Code _____

2. Enclose Money Order or Credit Card Authorization for Total Amount Due.

If paying by VISA or MASTERCARD:

Please charge total amount due of \$ _____ to my: ☐ VISA ☐ MASTERCARD

CARD # _____ Expiration Date _____

Name on Card (Print) _____

Signed _____

3. Mail to: **Nintendo of America Inc., PO Box 97032, Redmond, WA 98073-9732**

Allow 4 - 6 weeks for delivery. We cannot accept cash, stamps, or C.O.D. orders.

Prices are applicable within Canada only and are subject to change without notice.

TABLE DES MATIÈRES

		PAGE
CHAPITRE 1	MANUEL DE LA SOURIS SUPER NES	10
	FONCTIONNEMENT DE LA SOURIS	11
	RACCORD AU MODULE DE CONTRÔLE	12
CHAPITRE 2	NETTOYAGE ET ENTRETIEN	13
	PRÉCAUTIONS	14
CHAPITRE 3	PROBLÈMES ET SOLUTIONS	14
CHAPITRE 4	RENSEIGNEMENTS SUR LE SERVICE ET LA GARANTIE	15
	FORMULAIRE DE COMMANDE ET LISTE DES PIÈCES DE RECHANGE	16

Ce sceau officiel vous garantit que Nintendo a approuvé ce produit et que celui-ci répond à nos normes d'excellence en ce qui concerne sa main-d'œuvre, sa fiabilité et sa valeur en tant que divertissement. Recherchez-le toujours lorsque vous achetez des jeux et accessoires pour assurer leur parfaite compatibilité avec votre appareil Nintendo.



À leur vente, tous les produits Nintendo sont licenciés pour fin d'utilisation exclusive avec d'autres produits autorisés portant le Sceau de qualité® officiel de Nintendo.

CHAPITRE 1

MANUEL DE LA SOURIS SUPER NES

Félicitations! Vous êtes maintenant propriétaire de la souris Super NES, l'unique souris de contrôle conçue pour le Super Nintendo Entertainment System®. La souris Super NES offre de nouvelles options de jeu et une précision de contrôle lorsqu'on l'utilise avec les logiciels Super NES créés spécialement pour elle.

Pour utiliser la souris Super NES, vous avez besoin :

- 1 d'un module de contrôle Control Deck® de Super NES
- 2 de n'importe quel logiciel Super NES conçu pour son utilisation avec la souris et en portant le symbole ainsi que le sceau de qualité officiel de Nintendo.

N. B. : La souris Super NES ne fonctionnera pas avec le module de contrôle NES^{MC}.



Recherchez ce symbole sur les logiciels spécialement conçus pour l'accessoire Super NES Mouse.

BESOIN D'AIDE AVEC L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LE SERVICE?

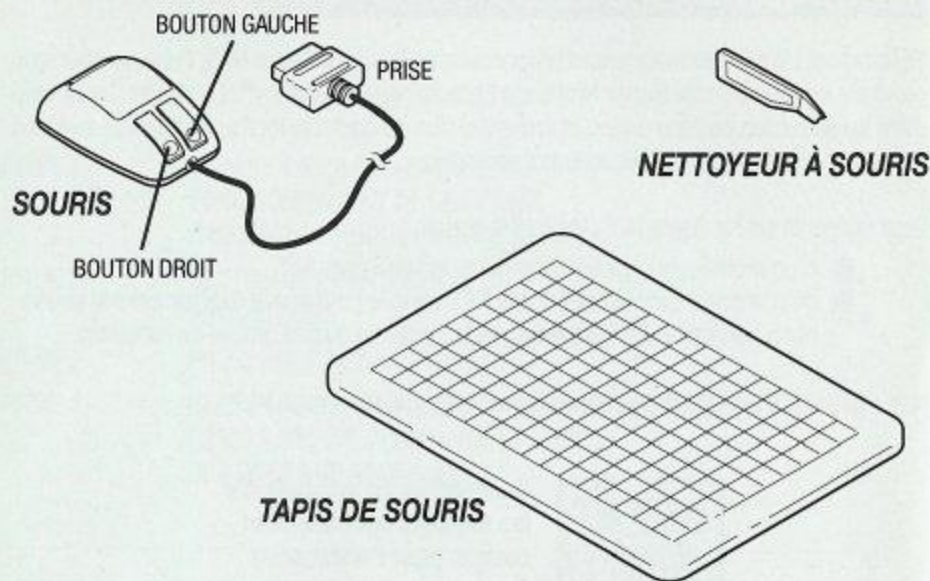
Appelez sans frais le Centre de service de première qualité^{MC} de Nintendo au
1-800-255-3700

Du lun. au sam., de 4 h 00 à 24 h 00; dim., de 6 h 00 à 19 h 00, heure du Pacifique.
(Heures sujettes à changement)

Veillez lire les instructions suivantes avant d'essayer de faire fonctionner la souris Super NES. Si, après les avoir lues, vous avez toujours des questions sur l'utilisation de la souris Super NES, veuillez appeler sans frais la ligne d'aide à la clientèle de Nintendo, au numéro ci-dessus.

MC et ® sont des marques de commerce de Nintendo of America Inc.
Nintendo of Canada Ltd., usager autorisé. © 1992 Nintendo of America Inc.

FONCTIONNEMENT DE LA SOURIS



⚠ AVERTISSEMENT

DANGER POSSIBLE D'ÉTOUFFEMENT POUR LES JEUNES ENFANTS
LA SOURIS COMPREND UNE BOULE AVEC LAQUELLE LES BÉBÉS ET LES JEUNES ENFANTS POURRAIENT S'ÉTOUFFER. GARDEZ LA SOURIS HORS DE LEUR PORTÉE. CE PRODUIT EST CONÇU POUR LES ENFANTS DE 3 ANS ET PLUS.

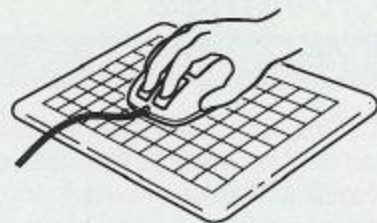
Avant d'utiliser la souris, retournez-la et retirez le couvercle de plastique rouge recouvrant la boule, tel qu'illustré.

N. B. : Le couvercle rouge doit être retiré. Sinon la souris ne fonctionnera pas.

BOUTONS : Les boutons *gauche* et *droit* servent à cliquer et à sélectionner les options pendant le jeu. Dans chaque jeu, les boutons auront des fonctions différentes ou peuvent ne pas être utilisés. Consultez le mode d'emploi du logiciel que vous utilisez.



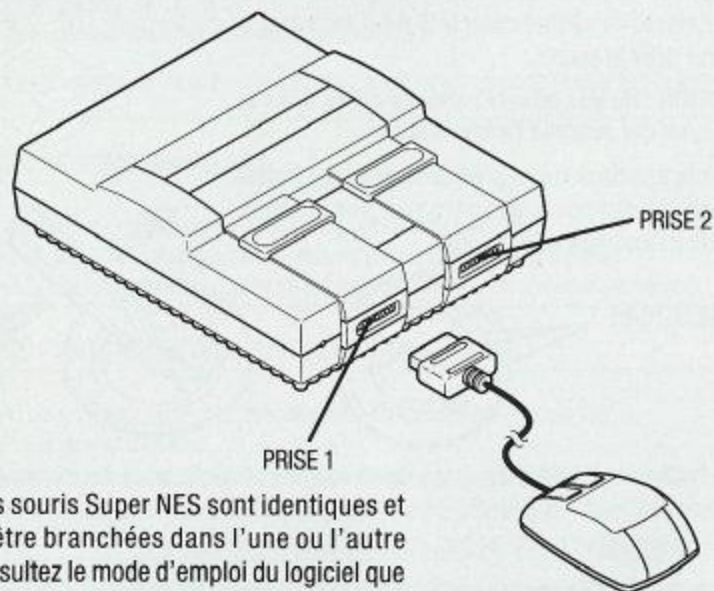
MOUVEMENT – On peut utiliser la souris sur n'importe quelle surface propre comme, par exemple, un livre ou une table, mais elle fonctionnera mieux en utilisant le tapis de souris. Tenez la souris en posant l'index et le majeur sur les deux boutons et faites-la glisser sur le tapis, tel qu'illustré. Pendant le jeu, un curseur suivra vos mouvements sur l'écran du téléviseur.



AVERTISSEMENT : N'utilisez pas la souris sur une surface poussiéreuse ou sale comme, par exemple, le plancher ou la moquette, ce qui pourrait entraîner son mauvais fonctionnement.

RACCORD AU MODULE DE CONTRÔLE

Branchez la souris Super NES dans la prise se trouvant à l'avant du module de contrôle, tel qu'illustré.



Toutes les souris Super NES sont identiques et peuvent être branchées dans l'une ou l'autre prise. Consultez le mode d'emploi du logiciel que vous utilisez.

N. B. : Ne pas brancher ou débrancher la souris pendant que vous jouez ou pendant que le module de contrôle est sous tension, ce qui pourrait causer le mauvais fonctionnement du jeu.

CHAPITRE 2

NETTOYAGE ET ENTRETIEN

La boule et les rouleaux de l'intérieur de la souris doivent être nettoyés une ou deux fois par mois, ou lorsqu'ils sont sales, ou lorsque le curseur ne glisse plus facilement sur l'écran du téléviseur.

N. B. : L'utilisation continue de la souris lorsque la boule et les rouleaux sont sales peut causer le mauvais fonctionnement de la souris.

- 1 Retournez la souris et, en appuyant sur le couvercle de la boule, tournez-le dans le sens contraire des aiguilles d'une montre, tel qu'illustré.
- 2 Retirez le couvercle et retournez la souris pour faire tomber la boule.

AVERTISSEMENT : TENEZ LA BOULE HORS DE LA PORTÉE DES ENFANTS.

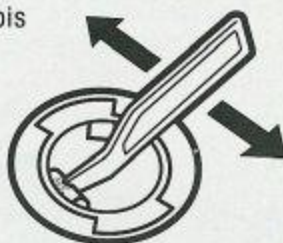
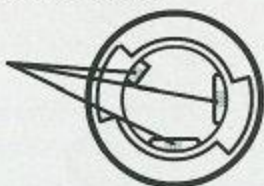
- 3 Nettoyez la boule avec un détergent doux et de l'eau. Laissez-la sécher complètement avant de la réinsérer dans la souris.

ATTENTION : Ne pas laisser pénétrer d'eau dans la souris, ce qui pourrait l'endommager.

- 4 Utilisez la tige de nettoyage de la souris pour frotter toute saleté qui pourrait se trouver sur les trois rouleaux à l'intérieur de la souris.



ROULEAU SALE



Placez le bout de la tige de nettoyage sur le rouleau et déplacez-la doucement d'un côté à l'autre. Répétez l'opération 3 ou 4 fois sur chaque rouleau jusqu'à ce qu'il soit propre. Faites attention de ne pas endommager le rouleau.

- 5 Tenez la souris à l'envers et replacez la boule. Replacez le couvercle sur le trou et faites pivoter jusqu'à ce qu'il s'enfonce. Continuez ce mouvement dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'il soit bien vissé. Vous entendrez un déclic.
- 6 Nettoyez le tapis de la souris avec un linge doux, légèrement humide. Laissez sécher complètement avant de l'utiliser de nouveau. (N'utilisez que de l'eau.)

PRÉCAUTIONS

- 1 La souris Super NES contient une boule que les bébés et les jeunes enfants pourraient avaler. Gardez la souris hors de portée des petits. Ce produit a été conçu pour les enfants de plus de 3 ans.
- 2 Utilisez la souris avec des logiciels portant le symbole de la souris Super NES. Si la souris est utilisée avec d'autres types de logiciels, ceux-ci pourraient mal fonctionner.
- 3 La souris Super NES ne peut être utilisée qu'avec le module de contrôle du Super Nintendo Entertainment System et ne fonctionnera pas avec les ordinateurs domestiques et autres. Les souris conçues pour ces derniers ne fonctionneront pas avec le module de contrôle du Super NES.

CHAPITRE 3

PROBLÈMES ET SOLUTIONS

Avant de chercher à faire réparer votre souris, vérifiez votre problème avec la liste suivante:

PROBLÈME

LA SOURIS NE FONCTIONNE PAS.

SOLUTIONS

- Assurez-vous que le couvercle de plastique rouge protecteur soit retiré.
- Assurez-vous que la fiche soit bien insérée dans la prise 1 du module de contrôle.
- Assurez-vous que la boule et son couvercle (en anneau) soit bien installés dans la souris.

PROBLÈME

LA SOURIS FONCTIONNE AVEC INTERMITTENCE.

SOLUTIONS

- Nettoyez la boule, les rouleaux et le tapis de souris, tel qu'expliqué en page 13.
- Utilisez le tapis de souris inclus.
- Assurez-vous que la boule et son couvercle (en anneau) soient bien verrouillés en position.
- Assurez-vous que le logiciel installé dans le module de contrôle ait été conçu pour utilisation avec la souris Super NES.

SI VOUS ÊTES TOUJOURS INCAPABLE DE RÉSOUDRE VOTRE PROBLÈME, APPELÉZ SANS FRAIS LA LIGNE D'ASSISTANCE DU CENTRE DE SERVICE DE PREMIÈRE QUALITÉ^{MC} DE NINTENDO, AU 1-800-255-3700.

CHAPITRE 4

RENSEIGNEMENTS SUR LA GARANTIE ET LE SERVICE

GARANTIE ET SERVICE GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS

APPAREILS*, ACCESSOIRES ET LOGICIELS ("PRODUIT")

*APPAREILS SEULEMENT : POUR ACCÉLÉRER L'AUTORISATION DE TOUT TRAVAIL SOUS LE COUVERT DE LA GARANTIE, NOUS VOUS RECOMMANDONS DE COMPLÉTER ET DE RENVOYER VOTRE CARTE DE GARANTIE DANS LES 10 JOURS SUIVANT L'ACHAT (OU LA RÉCEPTION D'UN CADEAU).

GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS

Nintendo of Canada Ltd. ("Nintendo") garantit à l'acheteur original que ce produit ne connaîtra aucun défaut de matériaux ou de main-d'œuvre pour une période de 90 jours suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit pendant la période de 90 jours de la garantie, Nintendo à son choix, réparera ou remplacera sans frais la pièce ou le produit défectueux.

GARANTIE DE SERVICE OU RÉPARATION ET SERVICE APRÈS L'EXPIRATION DE LA GARANTIE

Pour jouir de cette garantie de service ou pour obtenir ce service après l'expiration de la garantie :

1. **NE PAS** renvoyer le logiciel défectueux au détaillant.
2. Appelez la ligne d'assistance sans frais du **SERVICE DE PREMIÈRE QUALITÉ^{MC} DE NINTENDO** au **1-800-255-3700**. Nos heures d'affaires sont de 4 h 00 à 24 h 00, heure du Pacifique, du lundi au samedi, et de 6 h 00 à 19 h 00, heure du Pacifique, le dimanche (heures sujettes à changement). Si le préposé au service de Nintendo est incapable de résoudre votre problème au téléphone, il vous référera au **SERVICE DE PREMIÈRE QUALITÉ^{MC} DE NINTENDO AUTORISÉ** le plus près de chez vous, afin que vous obteniez un service, une réparation ou un remplacement de pièce sous garantie prompt et professionnel. Vous pouvez aussi consulter les Pages jaunes sous l'entête *Jeux vidéo (Vente et service)* pour connaître l'endroit le plus près de chez vous.

Pour répondre aux besoins de sa clientèle, Nintendo maintient un réseau national de **CENTRES DE SERVICE DE PREMIÈRE QUALITÉ^{MC} AUTORISÉS**, situés dans les principales villes et offre également un service rapide en usine. Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit, **PORT PAYÉ ET ASSURÉ CONTRE DOMMAGES ET PERTE**, au centre de service le plus près.

La présente garantie sera nulle si le produit a été endommagé à cause de négligence, accident, utilisation abusive ou commerciale, modification, altération ou de toutes autres causes qui ne seraient pas liées à des vices de matériaux ou de main-d'œuvre. La présente garantie sera nulle si le numéro de série de tout produit a été modifié, effacé ou rendu illisible.

LIMITES DE LA GARANTIE

TOUTES LES GARANTIES SOUS-ENTENDUES, Y COMPRIS LES GARANTIES DE VALEUR MARCHANDE ET D'UNE CONDITION PROPRE À SON UTILISATION DANS UN BUT PRÉCIS SONT, PAR LES PRÉSENTES, LIMITÉES À 90 JOURS APRÈS LA DATE D'ACHAT ET SONT SUJETTES AUX CONDITIONS DÉCRITES AUX PRÉSENTES. NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENUE RESPONSABLE DE DOMMAGES ACCIDENTELS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES.

Les stipulations de la présente garantie sont valides aux États-Unis et au Canada seulement. Certains États ou provinces ne permettent pas la limitation de la durée d'une garantie sous-entendue, ni l'exclusion des dommages accidentels; dans ce cas, les limites et exclusions ci-dessus mentionnées ne s'appliquent pas. La présente garantie vous donne des droits légaux précis et vous pouvez jouir d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

FORMULAIRE DE COMMANDE ET LISTE DES PIÈCES

SOURIS SUPER NES

CES ARTICLES SONT AUSSI DISPONIBLES À VOTRE CENTRE DE SERVICE DE PREMIÈRE QUALITÉ^{MC} DE NINTENDO

NO DE LA PIÈCE	NOM DE LA PIÈCE	PRIX UNITAIRE	QUANT.	TOTAL DE L'ACHAT
25466	Mode d'emploi de la souris Super NES ^{MC}	2,50 \$		
24636	Mode d'emploi du logiciel Mario Paint pour le Super NES	2,50 \$		
22822	Brochure "Conseils et avertissements à l'intention des consommateurs" pour le Super NES	Gratuit		
22821	Enveloppe de logiciel pour Super NES	1,00 \$		
25489	Boule de la souris	1,00 \$		
25488	Couvercle (en anneau) de la boule	1,00 \$		
25485	Tapis de souris	3,00 \$		

SOUS-TOTAL

Les résidents de la C. B. ajoutent 6 % de taxe de vente

Les résidents du Québec ajoutent 8 % de taxe de vente

Ajoutez 7 % de T.P.S.

PORT ET MANIPULATION

(2 \$ POUR COMMANDE DE 4 \$ ET PLUS, 0,50 \$ POUR COMMANDE DE 4 \$ ET MOINS.)

POUR EXPÉDITION RAPIDE (2 JOURS PAR AVION) TOTAL DÙ

VEUILLEZ AJOUTER 2,50 \$)

Pour commander par téléphone (VISA ou MASTERCARD seulement), appelez : 1-800-255-3700 du lun. au sam., entre 4 H 00 et 24 H 00, et le dim., entre 6 H 00 et 19 H 00, heure du Pacifique. Ayez alors le numéro et la date d'échéance de votre carte de crédit à portée de la main.

Pour commander par la poste, veuillez compléter le formulaire suivant:

1. Nom _____ Tél.: (_____) _____

Adresse _____

Ville _____ État/Prov. _____ Code postal _____

2. Inclure un mandat-poste ou l'autorisation d'utiliser votre carte de crédit pour la somme totale due.

Si vous payez avec VISA ou MASTERCARD :

Veillez facturer la somme totale de _____ \$ à ma carte ☐ VISA ☐ MASTERCARD

CARTE # _____ Date d'échéance _____

Nom apparaissant sur la carte (lettres moulées) _____

Signature _____

3. Postez à : **Nintendo of America Inc., PO Box 97032, Redmond, WA 98073-9732**

Allouez de 4 à 6 semaines pour la livraison. Nous ne pouvons pas accepter d'argent comptant, de timbres ou de commandes P.S.L.

Ces prix sont en vigueur au Canada seulement et sont sujets à changement sans préavis.



**NEED HELP WITH INSTALLATION, MAINTENANCE
OR SERVICE? CALL 1-800-255-3700.**

**BESOIN D'AIDE AVEC L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN
OU LE SERVICE? APPELEZ LE 1-800-255-3700.**



Nintendo of Canada Ltd.
110-13480 Crestwood Place, Richmond, B.C. V6V 2J9 Canada

PRINTED IN JAPAN
IMPRIMÉ AU JAPON